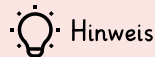


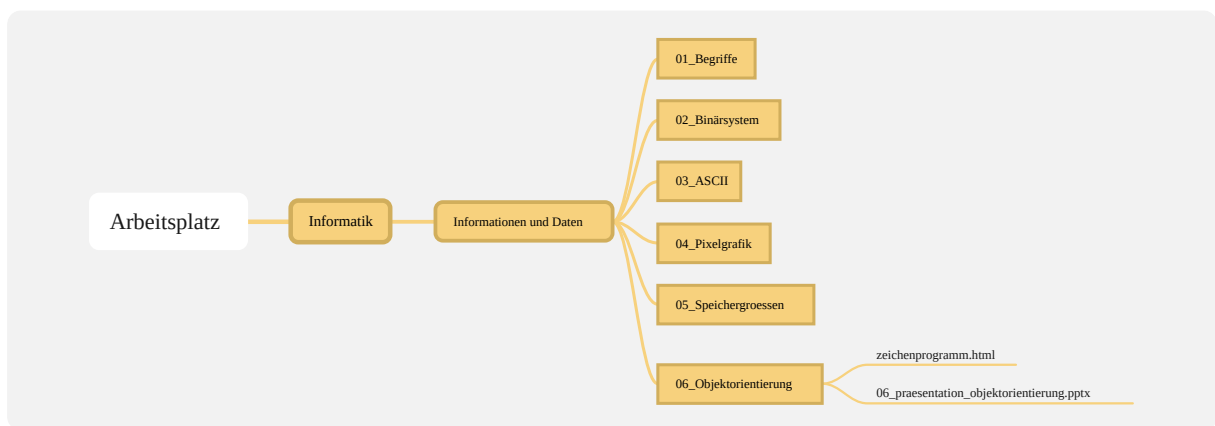
Dateiverwaltung

- ① Navigiere in deinen Arbeitsplatz und dann in den Unterordner namens „Informationen und Daten“.
- ② Erstelle in dem Ordner „Informationen und Daten“ einen neuen Ordner mit dem Namen: „06_Objektorientierung“.
- ③ Kopiere die Dateien „zeichenprogramm.html“ und „06_praesentation_objektorientierung.pptx“ die dein Lehrer dir zur Verfügung stellt, in diesen Ordner.



Hinweis

Die Dateien in den anderen Unterordnern bleiben, wie sie sind. Sie sind nur für die Übersichtlichkeit nicht mehr im Bild zu sehen.



Objektorientierung in der Vektorgrafik

- ④ Öffne die Datei „bilder.html“ mit einem Internetbrowser deiner Wahl (Google Chrome, Mozilla Firefox, Safari, Microsoft Edge, etc.).
- ⑤ Öffne die Datei „06_praesentation_objektorientierung.pptx“ mit einer Präsentationssoftware deiner Wahl (Microsoft PowerPoint, LibreOffice Impress, Apple Keynote, Google Slides etc.).
- ⑥ Erstelle mithilfe des Zeichenprogramms und den Aufgabenstellungen in der Präsentation die vorgegebenen Grafiken.
- ⑦ Füge die erstellten Grafiken in der Präsentation als „.svg“-Datei in die entsprechenden Folien ein. Ein Export in dieses Dateiformat ist in dem Zeichenprogramm möglich.



Expertenhinweis zu Aufgabe 7

SVG steht für „Scalable Vector Graphics“, also „Skalierbare Vektorgrafiken“. Manche Präsentationsprogramme können mit diesem Dateiformat nicht umgehen, dann müssen die Bilder als PNG-Dateien eingefügt werden. Hierbei handelt es sich um Pixelgrafiken, die aus den SVG-Dateien erstellt wurden.