

OBJEKTORIENTIERUNG BEI VEKTORGRAFIKEN



BILD 1



ERSTELLE EINE GRAFIK, INDEM DU DIE FOLGENDEN
BEFEHLE NACHEINANDER AUSFÜHRST

```
re1= Rechteck()  
re1.setzeBreite(120)  
re1.setzeHoehe(60)
```



Befehle I

ERSTELLE EINE GRAFIK, INDEM DU DIE FOLGENDEN
BEFEHLE NACHEINANDER AUSFÜHRST

```
re2= Rechteck()  
re2.setzeBreite(20)  
re2.setzeFuellfarbe(„brown“)  
re2.setzePosition(-15, -15)
```



Befehle II

ERSTELLE EINE GRAFIK, INDEM DU DIE FOLGENDEN
BEFEHLE NACHEINANDER AUSFÜHRST

```
k1 = Kreis()  
k1.setzeRadius(2)  
k1.bewege(-9,0)  
k1.bewege(0,-15)
```



Befehle III

ERSTELLE EINE GRAFIK, INDEM DU DIE FOLGENDEN
BEFEHLE NACHEINANDER AUSFÜHRST

```
d1 = Dreieck()  
d1.setzeSeitenlaenge(120)  
d1.bewege(0,64)
```



Befehle IV

FÜGE DEINE LÖSUNG FÜR DAS BILD 1 EIN:

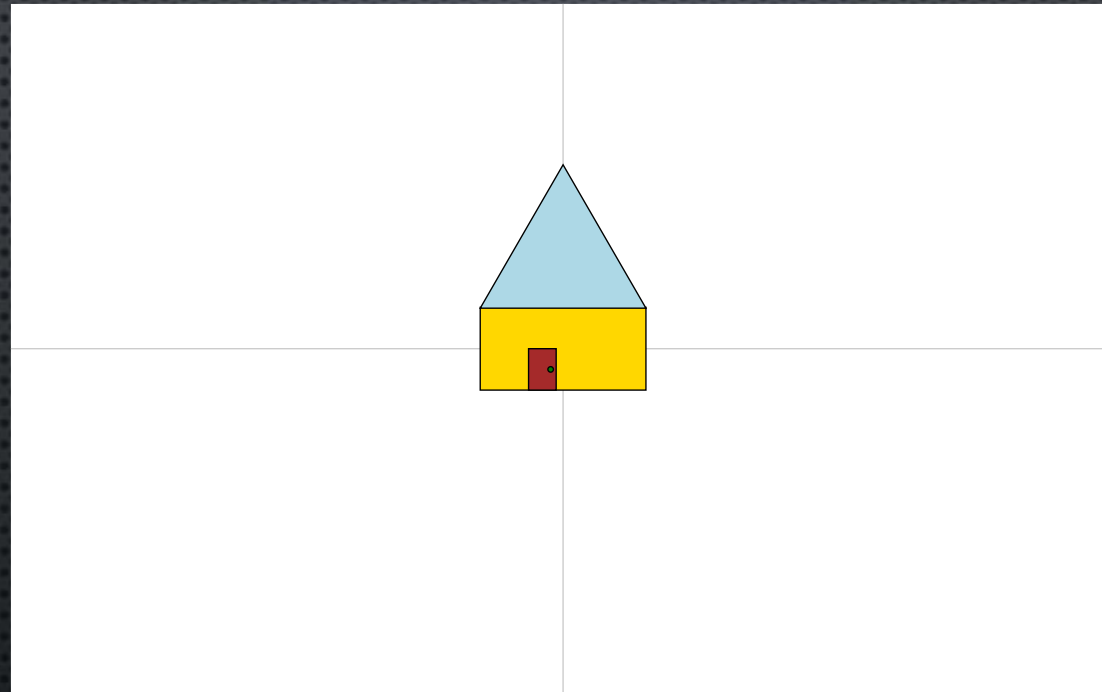


BILD 2



ERSTELLE EINE GRAFIK, DIE AUS DEN FOLGENDEN OBJEKTEN BESTEHT

k1:Kreis

x = 0
y = -80
radius = 80
fuellfarbe = white
randfarbe = black
inGruppe = nein

k2:Kreis

x = 0
y = 60
radius = 60
fuellfarbe = white
randfarbe = black
inGruppe = nein

re1:Rechteck

x = 0
y = 200
breite = 120
hoehe = 15
winkel = 0.0°
fuellfarbe = purple
randfarbe = black
inGruppe = nein

k3:Kreis

x = 0
y = 160
radius = 40
fuellfarbe = white
randfarbe = black
inGruppe = nein

k4:Kreis

x = -15
y = 170
radius = 7
fuellfarbe = black
randfarbe = black
inGruppe = nein

re2:Rechteck

x = 0
y = 226
breite = 60
hoehe = 35
winkel = 0.0°
fuellfarbe = gold
randfarbe = black
inGruppe = nein

k5:Kreis

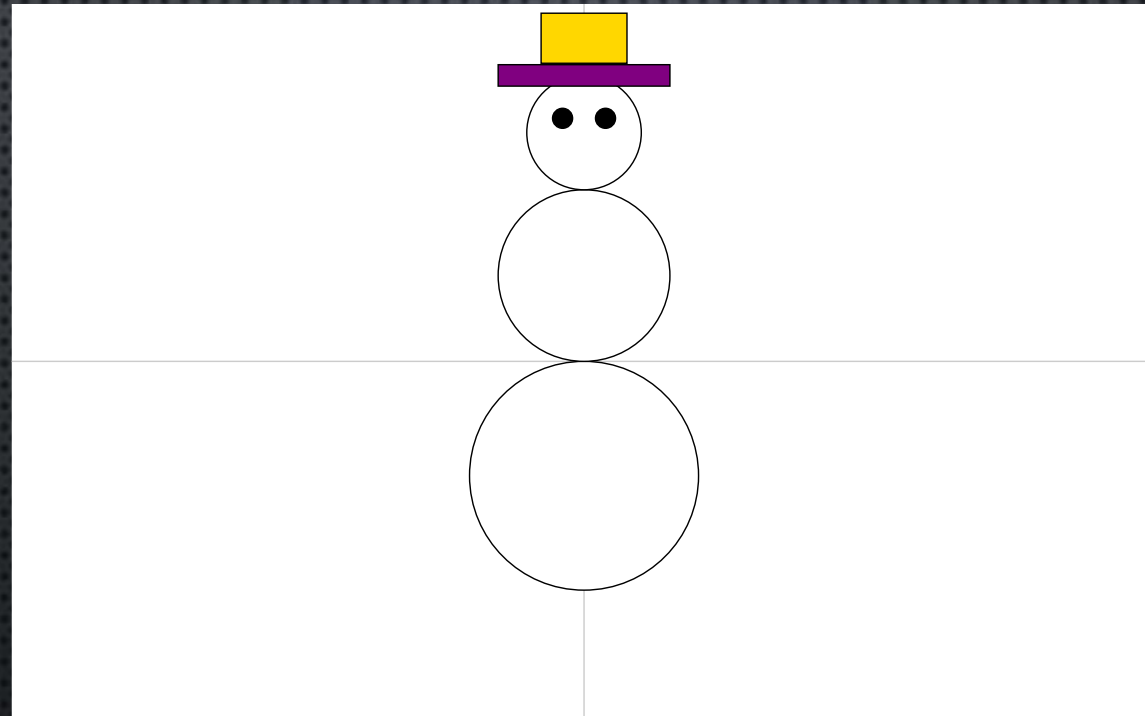
x = 15
y = 170
radius = 7
fuellfarbe = black
randfarbe = black
inGruppe = nein



Hinweis:

*Objektkarten lassen sich per
Klick vergrößern!*

FÜGE DEINE LÖSUNG FÜR DAS BILD 2 EIN:



k1:Kreis

x = 0

y = -80

radius = 80

fuellfarbe = white

randfarbe = black

inGruppe = nein



Zurück

k2:Kreis

x = 0

y = 60

radius = 60

fuellfarbe = white

randfarbe = black

inGruppe = nein



Zurück

k3:Kreis

x = 0

y = 160

radius = 40

fuellfarbe = white

randfarbe = black

inGruppe = nein



Zurück

k4:Kreis

x = -15

y = 170

radius = 7

fuellfarbe = black

randfarbe = black

inGruppe = nein



Zurück

k5:Kreis

x = 15

y = 170

radius = 7

fuellfarbe = black

randfarbe = black

inGruppe = nein



Zurück

re1:Rechteck

x = 0

y = 200

breite = 120

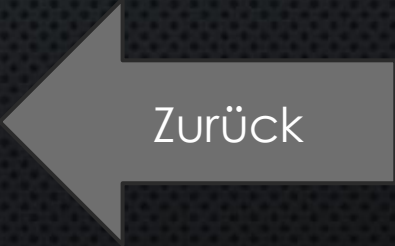
hoehe = 15

winkel = 0.0°

fuellfarbe = purple

randfarbe = black

inGruppe = nein



Zurück

re2:Rechteck

x = 0

y = 226

breite = 60

hoehe = 35

winkel = 0.0°

fuellfarbe = gold

randfarbe = black

inGruppe = nein



Zurück

BILD 3

ERSTELLE NUN EIN EIGENES BILD UND FÜGE AUF DER
NACHFOLGENDEN FOLIE DEIN ERSTELLTES BILD EIN.



BILD 3:

Hier muss eine Schülerlösung zu sehen sein