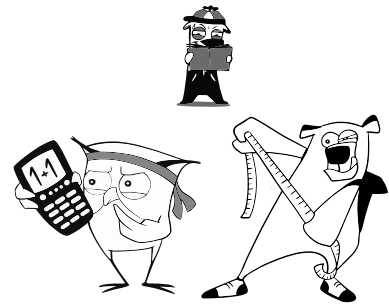




Escape Room

Escape Rooms sind interaktive Spiele, bei denen Spieler in einem "Raum" eingeschlossen sind und durch das Lösen von Rätseln und Aufgaben den Ausgang finden müssen, typischerweise innerhalb einer festgelegten Zeit. Sie fördern Teamarbeit, Fähigkeiten zum Problemlösen und Kreativität.

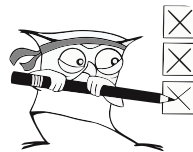
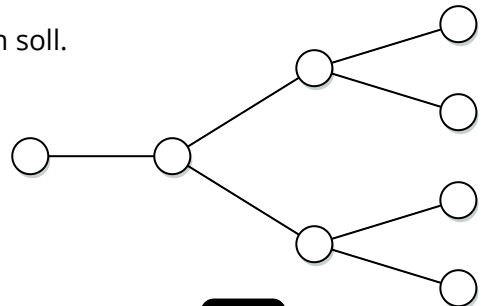
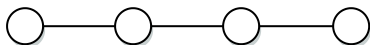


1. Brainstorming

- ① Notiere stichpunktartig das *Thema*, die *Situation*, die *Motivation* und die *Rätsel*.

2. Strukturfestlegung

- ② Lege nun fest, ob die Struktur linear oder offen sein soll.

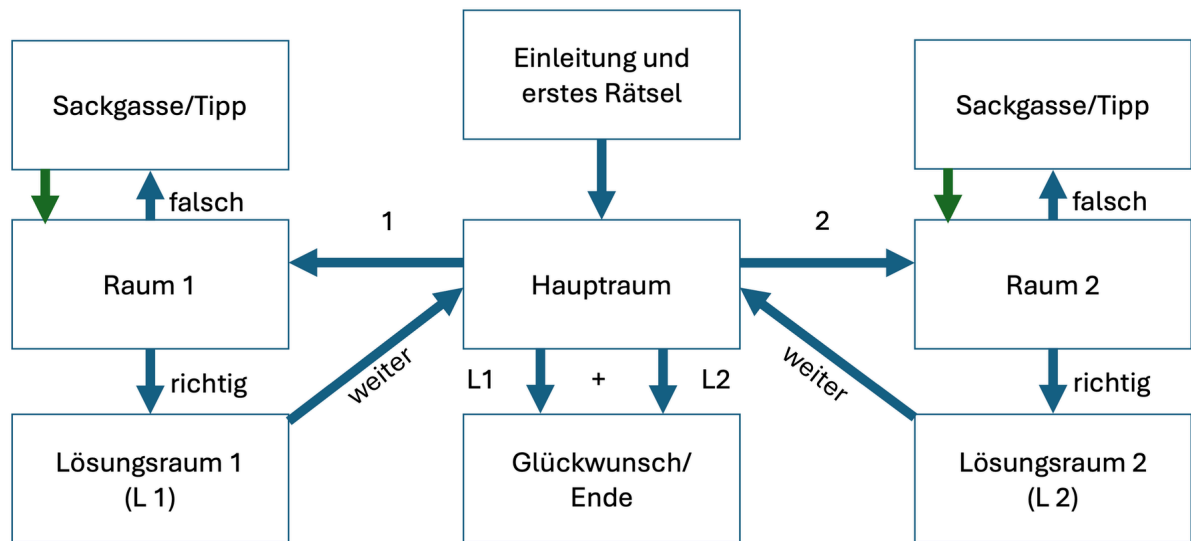


3. Formatfestlegung

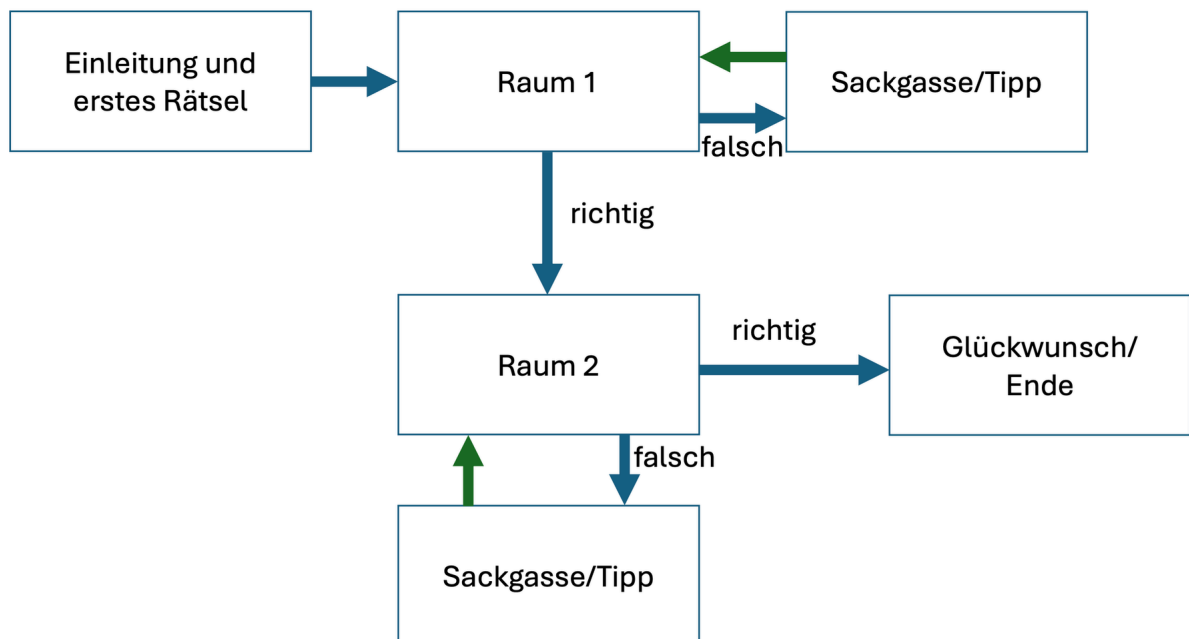
- ③ Lege fest, ob das Format digital, analog oder hybrid am besten umsetzbar ist.



Beispiel für eine (simple) offene Struktur:



Beispiel für eine (simple) lineare Struktur:



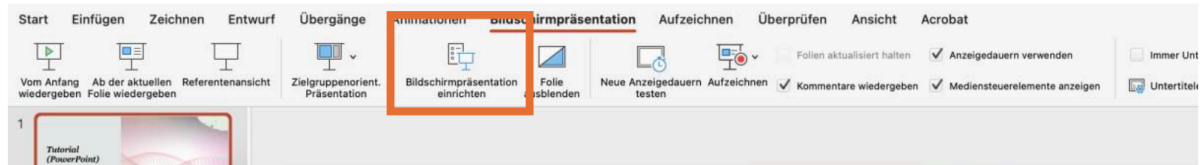
4. Raumentwurf

- ④ Entwirf einen Escape Room mit den von dir entwickelten Vorüberlegungen in einem Diagramm, analog zu den beiden vorgestellten Strukturen.

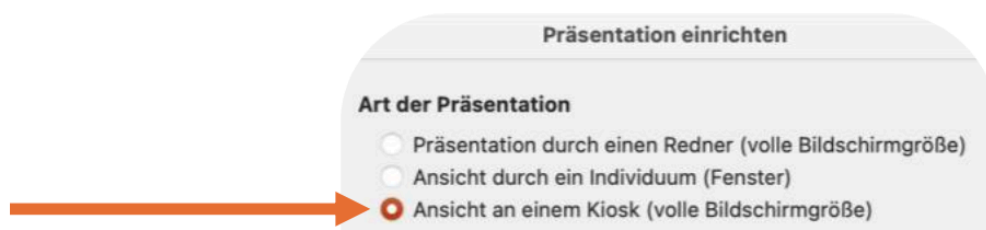


5. Tutorial (PowerPoint)

- 1 Öffne nun *Microsoft PowerPoint* und wechsele zur Registerkarte *Bildschirmpräsentation*. Dort muss *Bildschirmpräsentation einrichten* und der "Kioskmodus" ausgewählt werden.

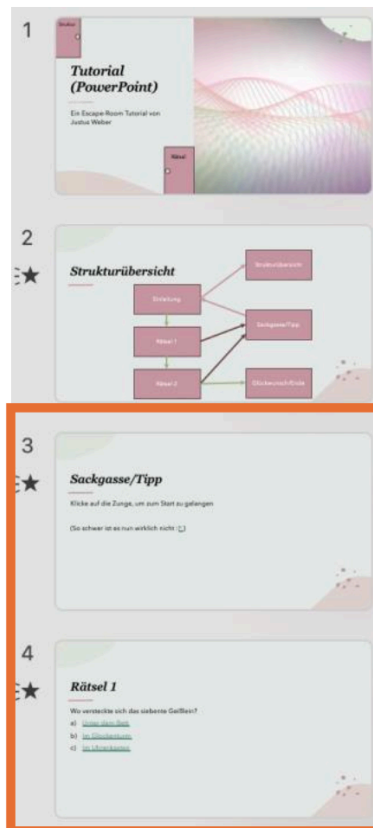
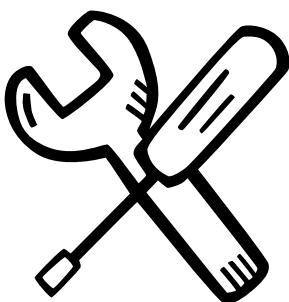
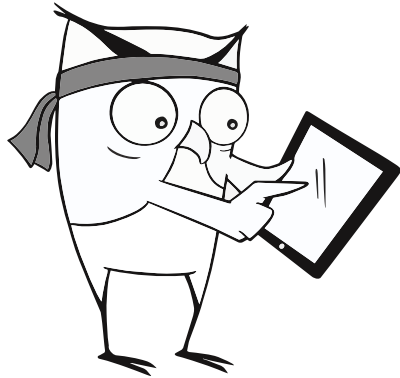


1. Einrichten der Bildschirmpräsentation



2. Kioskmodus einstellen

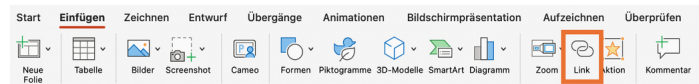
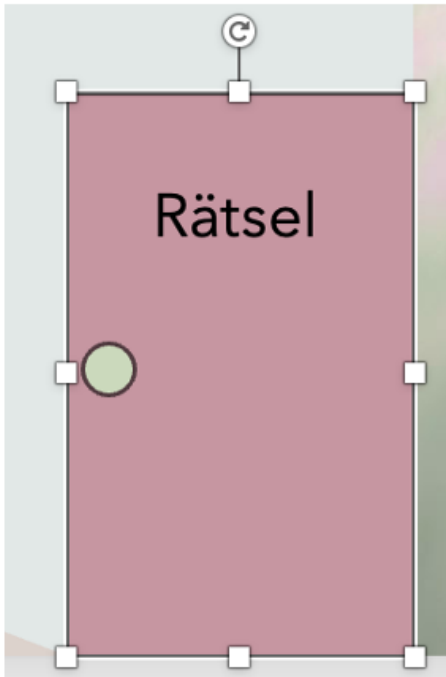
- 2 Füge nun die Folien ein, die du dir vorher in der Struktur überlegt hast. Beispielsweise ein erstes Rätsel und die Sackgassenfolie.



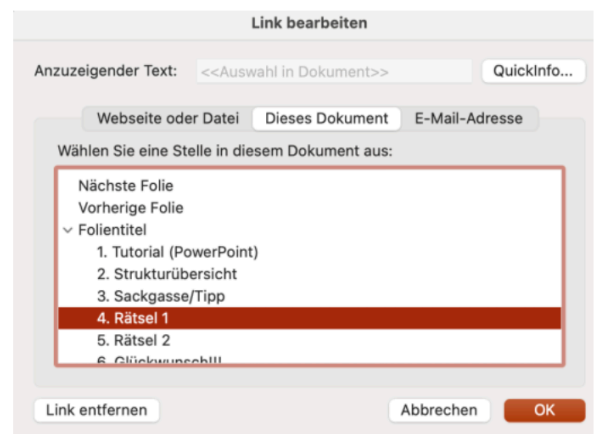
3. Folien anlegen



- 3] Objekte können verlinkt werden, indem das Objekt ausgewählt, in den Registerkarten *Einfügen* gewählt und dort der Button *Link* betätigt werden. Nun gibt es die Option, im aktuellen Dokument auf andere Folien zu verlinken und so die entwickelten Pfade zu schaffen.



5. Link einfügen



4. Objekt auswählen

6. Verlinktes Objekt auswählen

6. Testen

- 5] Benutze die vorgefertigte PowerPoint aus dem soeben gesehenen Tutorial (*Spielwiese*), um erste eigene Versuche zu testen.

7. Eigener Escape Room

- 6] Setze deine auf Seite 1 und 2 entwickelten Ideen in einem optisch ansprechenden Escape Room um. Nutze dabei die Möglichkeiten in PowerPoint und noch viel wichtiger: deine Fantasie. Gerade durch die Kombination verschiedener Software und analoger Materialien lassen sich ansprechende Escape Rooms gestalten.



Viel Erfolg!